BADOINO MATTEO 4°A-ROB 31/10/2019

RELAZIONE ES 4

OBIETTIVO:

Realizzare una rete composta da 5 subnet tramite uno switch.

SCHEMA GENERALE:

Immagine che contiene cielo, sciando, pensile, interni

Descrizione generata automaticamente

ES1:

la subnet mask per realizzare 5 sottoreti è la \27.

255.255.255.224

ES2:

1 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.0

host: 192.168.100.1-192.168.100.30

indirizzo di broadcast: 192.168.100.31

2 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.32

host: 192.168.100.33 - 192.168.100.62

indirizzo di broadcast: 192.168.100.63

3 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.64

host: 192.168.100.65 - 192.168.100.94

indirizzo di broadcast: 192.168.100.95

4 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.96

host: 192.168.100.97 - 192.168.100.126

indirizzo di broadcast: 192.168.100.127

5 SUBNET:

indirizzo di rete: 192.168.100.128

host: 192.168.100.129 - 192.168.100.158

indirizzo di broadcast: 192.168.100.159

ES 3:

PING TRA PC0 E PC3

Immagine che contiene screenshot, parete

Descrizione generata automaticamente

PING TRA PC12 E PC14

Immagine che contiene parete, screenshot, interni

Descrizione generata automaticamente

PING TRA PC0 E PC5

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

PING TRA PC6 E PC11

Immagine che contiene screenshot

Descrizione generata automaticamente

Se i computer appartengono alla stessa sottorete il ping funzionerà (come si vede nel ping tra PC0 e PC3), nel caso in cui i computer non appartengono alla stessa sottorete il ping non funzionerà (come si vede nel ping tra PC6 e PC11).

Alla prima esecuzione del ping lo switch manderà in modalità flooding i pacchetti, cioè a tutti i componenti a lui collegati.